

Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern im Landesschachverband MV



Spielleiter Schülerliga
Ralf Kriese

Tannenkamp 4, 17498 Wackerow

Tel.: 03834 382094
Handy: 0176 34016617
ralfkriese@freenet.de

An
Vereine des LSV MV,

Greifswald, 24.09.2025

Ausschreibung: Schülerliga 2025/26

- Veranstalter:** Schachjugend Mecklenburg-Vorpommern
- Termine:** Vorrunden: 11.10.25 ; 06.12.25 ; 28.02.26 ; 11.04.26
Finalrunden: 21.06.26
Falls nicht alle Termine gebraucht werden, entfällt der Termin am 11.10.25
- Modus:** **Es gelten die Regelungen der TO der SJ M-V**
Turnierordnung: <https://www.schachjugend-mv.de/dokumente/ordnungen/>
- **bis 10 Mannschaften:** Rundensystem, eine Staffel
- **mehr als 10 Mannschaften:** Rundensystem, regionale Staffeleinteilung
Bei den Ansetzungen werden günstige Reisewege berücksichtigt. (Es gilt daher nicht die offizielle Paarungsliste für Turniere.)
Die beiden Bestplatzierten jeder Staffel nehmen am Finale teil. Es werden an max. zwei Finalspieltagen je zwei Runden gespielt; die Ergebnisse aus den Staffeln werden mitgenommen. Für die Ausrichtung der beiden Finalrunden kann sich jeder Endrundenteilnehmer bewerben.
Die Siegermannschaft ist **Landesvereinsmeister u12 2025/26**. Die beiden Erstplatzierten sind berechtigt, an der kommenden NVM u12 teilzunehmen.
- Meldung:** bis **28.09.2024** Anzahl und bis **03.10.2024** die Aufstellung der Mannschaften mit Angabe des Mannschaftsleiters und des Spiellokales.
Die Meldungen sind per Email an den [Spielleiter Schülerliga](mailto:spielleiter@schachjugend-mv.de) und als Kopie an den Landesspielleiter Jugend Jörg Sonnenberger (Email: spielleiter@schachjugend-mv.de) zu senden.
Mit der Meldung der Anzahl der Mannschaften können sich Vereine unter Angabe des Spiellokals um die Ausrichtung eines Vorrundenspieltages bewerben.
DWZ-Liste: <https://dwz.schachjugend-mv.de/2025-8-5/>
- Spielberechtigt:** Jeder Verein, der dem LSV MV angehört, mit einer oder mehreren Mannschaften.
Die Spieler müssen 2014 oder später geboren sein.
- Bedenkzeit:** 1 h für 30 Züge + 0,5 h bis Ende der Partie nach FIDE-Regeln
- Startgeld:** 15 € pro Mannschaft sind auf das Konto der Schachjugend MV nach Aufforderung durch den Referenten für Finanzen zu überweisen (gemeinsam mit den Kosten der anderen LJVM)
- Allgemein:** Die Vormittagsrunden beginnen um 10:00 Uhr, der Beginn der Nachmittagsrunden wird vor Ort mit allen Mannschaften abgesprochen. Dabei gelten folgende Regeln:
- Jeder Spieler hat ein Anrecht auf mind. 30 min Pause zwischen den Partien.
- Die 2. Runde beginnt spätestens eine Stunde nach Beendigung der letzten Vormittagspartie, es sei denn, alle Mannschaften einigen sich gemeinschaftlich anders

Ergebnismeldung: Die in den Ansetzungen als Gastgeber genannten Teams sind für die Ergebnismeldung zuständig.
Die Ergebnisse sind am Spieltag bis spätestens 20:00 Uhr auf der Homepage <https://ergebnisdienst.lsvmv.de> durch die angesetzte Heimmannschaft einzugeben und nur im Notfall per Email / Telefon an den Spielleiter Schülerliga zu übermitteln. Mailanhänge werden hierbei nur im pdf-, Word- / Excel- oder txt Format akzeptiert. Die Spielberichtsbögen müssen bis Ende der Saison 2025/26 aufgehoben werden und bei Streitfragen jederzeit abrufbar sein.

Spielverlegungen: Spielverlegungen müssen mindestens eine Woche vor dem Spieltermin beim Spielleiter Schülerliga per Email beantragt werden. Dem Antrag kann nur stattgegeben werden, wenn der Gegner bzw. bei zentralen Runden alle beteiligten Mannschaften der Verlegung zugestimmt haben. Die Zustimmungen sind vom Antragsteller vor Einreichung des Antrags einzuholen und bei der Antragstellung nachzuweisen.
Entsprechende Anträge sind auch für die Spiele zweier Mannschaften eines Vereins gegeneinander zu stellen.

Hinweis zu Bild- und Tonaufnahmen: Dieses Turnier ist grundsätzlich eine öffentliche Sportveranstaltung. Während der Veranstaltung sowie insbesondere bei der Siegerehrung werden Bilder und gegebenenfalls auch Tonaufnahmen für die Presse- und Öffentlichkeitsarbeit angefertigt. Wenn die Veröffentlichung von Bildern und Tonaufnahmen mit einzelnen, erkennbaren Personen (insbesondere Siegerfotos) nicht gewünscht ist, bitten wir darum, vor der ersten Runde mit der Turnierleitung zu sprechen.

Auslegung FIDE-Regeln
11.3.2.1 Es ist erlaubt, dass ein elektronisches Gerät im Turnierareal in einer separaten Tasche eines Spielers untergebracht wird, sofern das Gerät vollständig abgeschaltet ist.
11.3.2.2 Wenn es offenbar ist, dass ein Spieler ein solches Gerät im Turnierareal bei sich trägt, wird er verwahrt. Wird das Gerät benutzt, macht es ein Geräusch oder befand sich der Spieler nach Beginn seiner Partie unbeaufsichtigt außerhalb des Spielbereiches, verliert er die Partie.
Richtlinie III wird angewendet. Es gilt III.4. Für den Fall, dass eine analoge Uhr benutzt wird, III.5.

Ralf Kriese
Spielleiter Schülerliga